

Số: 2157/QĐ-SGDĐT

Hưng Yên, ngày 04 tháng 9 năm 2019

## **QUYẾT ĐỊNH**

### **Về việc ban hành Thể lệ cuộc thi cấp tỉnh Thiết kế bài giảng e-Learning năm học 2019-2020**

#### **GIÁM ĐỐC SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO HƯNG YÊN**

Căn cứ Quyết định số 600/QĐ-UBND ngày 17 tháng 2 năm 2017 của UBND tỉnh Hưng Yên quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở Giáo dục và Đào tạo;

Căn cứ Kế hoạch số 309/KH-UBND ngày 19/10/2017 của UBND tỉnh Hưng Yên về việc tăng cường ứng dụng CNTT trong quản lý và hỗ trợ các hoạt động dạy - học, nghiên cứu khoa học góp phần nâng cao chất lượng giáo dục và đào tạo giai đoạn 2016 - 2020, định hướng đến năm 2025.

Căn cứ Thể lệ cuộc thi quốc gia thiết kế bài giảng e - Learning lần thứ 4 ngày 20/6/2016 của Bộ Giáo dục và Đào tạo;

Xét đề nghị của ông trưởng phòng CTTT - GDCN, Sở Giáo dục và Đào tạo,

#### **QUYẾT ĐỊNH:**

**Điều 1.** Ban hành kèm theo Quyết định này Thể lệ cuộc thi cấp tỉnh Thiết kế bài giảng e-Learning năm học 2019- 2020 của Sở Giáo dục và Đào tạo Hưng Yên.

**Điều 2.** Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký. Các ông (bà) Chánh Văn phòng, Trưởng phòng CTTT - GDCN, Thủ trưởng các đơn vị có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này./.

**Nơi nhận:**

- Như Điều 2;
- Ban Giám đốc;
- Cổng thông tin điện tử Sở GDĐT;
- Lưu: VT, phòng CTTT - GDCN.

**KT. GIÁM ĐỐC  
PHÓ GIÁM ĐỐC**

**Phan Xuân Quyết**

## THẺ LỆ CUỘC THI

**Thiết kế bài giảng e-Learning tỉnh Hưng Yên năm học 2019-2020**

*(Ban hành kèm theo Quyết định số 2157/QĐ-SGDĐT*

*ngày 04 tháng 9 năm 2019 của Giám đốc Sở Giáo dục và Đào tạo)*

### **Điều 1. Mục đích, ý nghĩa cuộc thi**

1. Đẩy mạnh phong trào ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) trong đổi mới nội dung, phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại, tăng cường tính tích cực và tự học, góp phần đổi mới căn bản toàn diện giáo dục và đào tạo.

2. Xây dựng nguồn tài nguyên giáo dục mở (OER: Open Education Resource) phục vụ dạy, học trong và ngoài nhà trường, phục vụ mục đích học tập suốt đời, học qua mạng, đào tạo từ xa qua mạng.

3. Tôn vinh trí tuệ, đóng góp của giáo viên các nhà trường, đơn vị giáo dục.

### **Điều 2. Nội dung, phạm vi và đối tượng dự thi**

1. Nội dung dự thi: bài giảng e-Learning với chủ đề các môn học ở bậc học mầm non, giáo dục phổ thông và giáo dục thường xuyên.

2. Phạm vi: cuộc thi được tổ chức trên phạm vi toàn tỉnh Hưng Yên.

3. Đối tượng dự thi: giáo viên các trường mầm non, tiểu học, trung học cơ sở, trung học phổ thông và giáo dục thường xuyên. Không quá 03 thành viên tham gia một bài dự thi (sau đây gọi chung là tác giả), tác giả tham gia dự thi là tự nguyện và tự giác chấp hành thể lệ của cuộc thi.

### **Điều 3. Yêu cầu đối với bài dự thi**

Bài dự thi phải đảm bảo các yêu cầu sau:

1. Bám sát chủ đề cuộc thi và nội dung giáo dục trong chương trình giáo dục mầm non, giáo dục phổ thông, giáo dục thường xuyên hiện hành.

2. Cấu trúc rõ ràng, gồm 3 phần:

- Phần đầu: trang bìa của bài dự thi phải đầy đủ các thông tin theo mẫu sau:

<b>Mục tin</b>	<b>Ví dụ về trang bìa bài dự thi</b>
Thông tin cuộc thi	<b>SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO HƯNG YÊN</b> <b>Cuộc thi cấp tỉnh Thiết kế bài giảng e-Learning</b> <b>năm học 2019 - 2020</b>
Tiêu đề bài dự thi	
Chủ đề:	<b>Môn ...../Lớp .....</b>
Thông tin tác giả:	<b>Giáo viên: Nguyễn Văn A, Lê Mai B.</b>
E-mail:	<b>Email: nguyenvana@...edu.vn</b>

Điện thoại liên lạc:	<b>Điện thoại di động:</b>
Đơn vị công tác:	<b>Trường (MN, TH, THCS THPT) .....</b>
Giấy phép bài dự thi	<b>CC-BY hoặc CC-BY-SA</b>
Tháng/Năm:	<b>Tháng .../2019</b>

- Phần nội dung: trình bày theo kịch bản giảng dạy của tác giả.

- Phần cuối: Trang thông tin về tài liệu tham khảo, cần ghi rõ nguồn gốc của thông tin tham khảo sử dụng trong bài dự thi. Tài liệu tham khảo không vi phạm bản quyền (được cấp phép sử dụng theo giấy phép phù hợp).

3. Phạm vi nội dung bài dự thi: phải hoàn chỉnh một nội dung cụ thể (tối thiểu là 1 tiết học trong chương trình giáo dục).

4. Bài dự thi phải được xuất bản dưới dạng web, có thể đọc được trên các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại di động (chuẩn HTML5). Tham khảo danh sách phần mềm có thể sử dụng có trong Phụ lục I kèm theo Thẻ lệ này (chú ý tìm phiên bản mới nhất của phần mềm đáp ứng chuẩn HTML5).

5. Tác giả dự thi được ghi công theo giấy phép tài liệu mà tác giả đã lựa chọn cho bài dự thi (tham khảo Phụ lục II); Tác giả cũng đồng ý rằng việc khai thác, sử dụng và chia sẻ bài dự thi thuộc quyền của Ban Tổ chức; bài dự thi khi nộp sẽ không được rút lại.

6. Ban tổ chức cuộc thi cấp tỉnh không nhận các bài dự thi đã gửi tham gia cuộc thi các năm học trước đó. Trong trường hợp phát hiện các bài dự thi vi phạm, Ban tổ chức lập biên bản và sẽ xóa tên khỏi danh sách đăng ký dự thi.

#### **Điều 4. Nộp bài dự thi**

1. Mỗi bài dự thi nộp cho Ban tổ chức bắt buộc gồm:

- Thư mục chứa bài dự thi đã xuất bản dưới dạng web (BAIDUTHI).
- Tệp nguồn thiết kế và các tư liệu để làm bài dự thi (TEPNGUON).
- Thuyết minh bài dự thi (dạng tệp văn bản) (THUYETMINH).

2. Bài dự thi được đóng gói cẩn thận và được lưu trên đĩa CD/Ổ cứng hay bất kỳ thiết bị lưu trữ nào.

3. Thời gian, số lượng bài dự thi cấp tỉnh:

- Phòng Giáo dục và Đào tạo các huyện, thị xã, thành phố hoàn thành việc tổ chức cuộc thi (hoặc lựa chọn bài thi) cấp huyện và gửi sản phẩm dự thi trước ngày 15/10/2019. Mỗi đơn vị lựa chọn tối đa 10 sản phẩm tham gia cuộc thi cấp tỉnh.

- Các trường THPT, GDNN-GDTX, các trường PT có nhiều cấp học hoàn thành việc lựa chọn và nộp sản phẩm dự thi về Sở trước ngày 11/10/2019. Mỗi đơn vị lựa chọn tối đa 5 sản phẩm tham gia thi cấp tỉnh.

## **Điều 5. Tổ chức chấm thi, Công nhận kết quả và cấp Giấy khen, Giấy chứng nhận**

### **1. Tổ chức chấm thi**

- Ban tổ chức cuộc thi tiến hành phân loại, sơ loại bài dự thi theo cấp học, bậc học, lĩnh vực chuyên môn;

- Mỗi bài dự thi được chấm 4 lần (2 lượt chấm về ứng dụng CNTT và 2 lượt chấm chuyên môn). Hội đồng phân nhóm các lĩnh vực, các bộ môn và phân cho giám khảo chấm theo thứ tự lần 1, lần 2.

### **2. Công nhận kết quả và cấp Giấy khen, Giấy chứng nhận**

Kết quả chấm thi là điểm trung bình cộng của 4 lần chấm. Việc công nhận kết quả, xếp hạng thành tích được ghi nhận theo từng cấp học và lĩnh vực chuyên môn, được xếp loại theo cơ cấu như sau:

<b>TT</b>	<b>Giải thưởng</b>	<b>Số lượng</b>	<b>Ghi chú</b>
1	Xếp thứ Nhất	01	Tặng Giấy khen của Giám đốc Sở GDĐT và cấp Giấy chứng nhận
2	Xếp thứ Nhì	02 - 03	
3	Xếp thứ Ba	03 - 05	
4	Giải Khuyến khích	10 - 20	Giấy chứng nhận của Ban Tổ chức

3. Cơ cấu công nhận kết quả có thể thay đổi dựa theo kết quả và chất lượng của bài dự thi. Với tác giả có nhiều bài dự thi đạt giải thì bài đạt giải cao nhất sẽ được chọn trao giải.

4. Giáo viên có sản phẩm đạt giải Nhì trở lên trong cuộc thi cấp tỉnh được công nhận thành tích tương đương danh hiệu Giáo viên dạy giỏi cấp tỉnh.

5. Giáo viên có sản phẩm đạt giải Ba, giải Khuyến khích trong cuộc thi cấp tỉnh được công nhận thành tích tương đương danh hiệu Giáo viên dạy giỏi cấp trường (giáo viên THPT, GDTX), cấp huyện (giáo viên thuộc khối phòng GDĐT các huyện, thành phố).

## **Điều 6. Khiếu nại và giải quyết khiếu nại**

1. Ban tổ chức không giải quyết các khiếu nại về kết quả của cuộc thi. Ban Tổ chức chỉ xem xét những khiếu nại liên quan đến việc sở hữu bài dự thi đạt giải thưởng.

2. Bài dự thi phải tuân thủ các qui định của Luật sở hữu trí tuệ hiện hành của Nước Cộng hòa xã hội chủ nghĩa Việt Nam.

3. Người khiếu nại cần có văn bản chính thức gửi cho Ban tổ chức, trong đó ghi rõ thông tin của người gửi để Ban tổ chức liên lạc khi cần thiết. Ban tổ chức tiếp nhận các khiếu nại kết quả bài thi trong vòng 05 ngày kể từ ngày công bố kết quả.

4. Nếu xác định bài dự thi đạt giải thưởng chính thức có vi phạm, tùy theo mức độ, Ban tổ chức sẽ quyết định thu hồi kết quả đã công nhận.

## **Điều 7. Tổ chức thực hiện**

1. Phòng Chính trị, tư tưởng – Giáo dục chuyên nghiệp, Sở Giáo dục và Đào tạo chủ trì hướng dẫn các đơn vị, cơ sở giáo dục trong tỉnh tham gia cuộc thi. Tổ chức cuộc thi cấp tỉnh.

2. Phòng Giáo dục và Đào tạo các huyện, thị xã, thành phố

- Phổ biến Thể lệ cuộc thi đến tất cả các cơ sở giáo dục trên địa bàn.

- Chỉ đạo các cơ sở giáo dục tổ chức, hỗ trợ và tạo điều kiện thuận lợi cho giáo viên tham gia dự thi.

- Áp dụng hình thức và nội dung của Thể lệ này tổ chức cuộc thi Thiết kế bài giảng e-Learning tại địa bàn cấp huyện. Tổ chức chấm thi, tổng hợp, phân loại và gửi toàn bộ các sản phẩm về Ban Tổ chức để tham dự cuộc thi cấp tỉnh. Vận dụng các quy định tại Thể lệ cuộc thi trong việc công nhận thành tích, khen thưởng giáo viên cấp cơ sở.

3. Các trường THPT, trường PT có nhiều cấp học, trung tâm GDTX tỉnh, các trung tâm GDNN - GDTX.

- Phổ biến Thể lệ cuộc thi đến toàn thể giáo viên của nhà trường, đơn vị.

- Chỉ đạo, tổ chức, hỗ trợ và tạo điều kiện thuận lợi cho giáo viên tham gia cuộc thi. Khuyến khích giáo viên sử dụng bài giảng e - Learning trong dạy học.

- Tùy theo điều kiện của từng đơn vị có thể tổ chức cuộc thi cấp trường hoặc tiến hành tổng hợp, lựa chọn bài dự thi có chất lượng của giáo viên gửi tham gia cuộc thi cấp tỉnh theo số lượng quy định tại Thể lệ./.

## PHỤ LỤC I

### **Giới thiệu Danh mục một số phần mềm e-Learning có thể đáp ứng nhu cầu cuộc thi và khuyến khích sử dụng**

1. Adobe Presenter ([www.adobe.com](http://www.adobe.com));
  2. Articulate Presenter (<http://www.articulate.com/>);
  3. Adobe Captivate (<http://www.adobe.com/products/captivate.html>);
  4. Adobe Authorware (<http://www.adobe.com/products/authorware/>);
  5. iSpring (<http://www.ispringsolutions.com>);
  6. MS Producer, tải về từ <http://edu.net.vn>
  7. Raptivity (<http://www.raptivity.com>);
  8. eXe (<http://exelearning.org>);
  9. RELOAD (<http://www.reload.ac.uk>);
  10. Udotu (<http://www.udutu.com>);
  11. CourseLab (<http://www.courselab.com>);
  12. authorPoint (<http://www.authorgen.com>);
  13. Tham khảo tài nguyên giáo dục  
<http://www.edumedia-sciences.com/en/>  
<http://www.edumedia-share.com/>  
<http://smarttech.com/classroomsuite>  
<http://www.edrawsoft.com/>  
<http://www.yenka.com>
-

## **PHỤ LỤC II**

### **Giải thích một số thuật ngữ**

Giấy phép tài liệu tham khảo:

1. **CC-BY**: Giấy phép quốc tế Creative Commons - Ghi công tác giả 4.0
  2. **CC-BY-SA**: Giấy phép quốc tế Creative Commons - Ghi công tác giả và chia sẻ tương tự 4.0
-